

ENGLISH



ABOUT THE GAME:

Arcade Essentials is a collection of five classic arcade games. The games are time-proven and some of the most popular games ever! All the games are presented in a modern reincarnation with enhanced gameplay, stylish graphics and sound effects. Jump straight in, enjoy the non-stop gameplay, and immerse yourself in these classic games as you did many years ago.

LANGUAGE SELECTION

In-game language depends on the one that is set on your PSP™ system. This game includes 7 different language versions: English, German, French, Spanish and Italian, Dutch and Russian. If your PSP™ system is already set to one of them, the same language will be displayed in the game. If your PSP™ system is set to a different language than those available in the game, the in-game default language will be English. You can change the in-game language by changing the language setting of your PSP™ system.

MAIN MENU

Once you start the game you'll be taken to the Main Menu.



Here you can select the game you wish to play, check your statistics and high scores for each game, or enter the Options menu to adjust the sound and music.

To check the statistics or choose a game to play you need to select its icon from the list with  and confirm your selection by pressing . Press  to go one step back. If the game has been played previously, you can choose to continue from the last played level, or restart the game from the beginning.

To enter the options menu you need to select  using  and press  to confirm your selection.

INTERCEPTOR

Your goal is to eliminate the incoming waves of hostile enemies as quickly as you can, avoiding their bombs and missiles. Some enemies drop bonuses when they are hit. Try to catch them!

Controls:

Control the spaceship using  or  and shoot using  button. Press  to activate bomb.

Bonuses:



Additional Life – You get an additional life.



Shield – Gives invulnerability for a short period of time.



Ammo – Temporarily increases the rate of fire.



Death Circle – Creates a temporary electromagnetic field around your ship, which destroys all nearby enemies.



Bomb – Destroys all visible enemies. Bomb can be activated whenever you want. You can have up to 3 bombs in stock simultaneously.

Lives Remaining



Bombs Remaining



SCORE
823865

Score

TERRA CONQUEROR

Your goal is to capture the required amount of an empty field. Capture chunks of the territory by outlining them with your spaceship trail. Don't let the enemies bump into you or your trail, and avoid crossing your trail yourself – because you will lose a life. From time to time, bonuses appear all over the game field – try to get them before they disappear, as they will improve (or worsen) your abilities! To get a bonus you need to capture the chunk of a territory that contains the bonus.

Controls:

Control your spaceship using  or .

Enemies:

Each enemy type can only navigate on a specific surface:



Can navigate through an empty field, and if they bump into you or your trail – you are destroyed.



Can navigate through a captured field and if they bump into you – you are destroyed.

Bonuses:



Additional Life – You get an additional life.



Shield – Gives invulnerability for a short period of time.



Speed Up – Temporarily increases your speed.



Slow Down – Temporarily decreases your speed - avoid it!

Area remaining
to be conquered

Lives Remaining



71%

SCORE:
823321

Score

02:52

Time left



COLOR CELLS

Your goal is to clear all the cells before the platform reaches the bottom of the screen. Shoot cells upwards and try to form groups of 3 or more cells of the same color. Once the group of 3 cells is formed – it disappears. Sometimes, you might need to shoot the cells against the wall, so that they bounce off and hit your target. The game will end if you cannot clear all the cells before they reach the bottom of the screen. From time to time, bonuses appear within the cells – try to get them by arranging a group of 3 cells, where the cell with the bonus inside will be a part of the group of 3 cells.

Controls:

Aim the cannon using  or  and shoot using  button.

Bonuses:



Life – You get an additional life.



UP – Your cannon gets loaded with a special shell that shifts the whole group of cells upwards by 2 rows.



Row – Your cannon gets loaded with a special shell that clears one row of cells.



Bomb – Your cannon gets loaded with a special shell that destroys all nearby cells.

Lives Remaining



Score
823321

Cells to shoot Next Cell

TROOP ATTACK

Your aim is to defend your base by destroying enemy spaceships, missiles and paratroopers. If a missile hits you or if a paratrooper successfully lands and reaches the cannon - you lose one life. Some enemy spaceships throw out the bonuses when they are hit. Shoot at these bonuses to get them!

Controls:

Aim the cannon using  or  and shoot using  button.

Bonuses:



Additional Life – You get an additional life.



Shield – You get a protection wall around the base for a short period of time.



Explosion – Destroys all enemies nearby.



Ammo – Temporarily increased your rate of fire.



Mine – Protective mines are planted around your base.

Lives Remaining



Score

HEXAGONUM

Your aim is to change the color of all hexagons to the target color. Maneuver your space ship around the pyramid of lighted blocks. When you land on a hexagon, it changes its color. Later levels require you to land on each hexagon several times. Avoid enemies! If you bump into an enemy on the same hexagon, you will lose one life! Note the whirlpools at the bottom of the pyramid. When you jump into them they bring you to the top of the pyramid. However be cautious, if you miss the whirlpools, and fall into the abyss below the pyramid, one life will be lost!

There are bonuses on some hexagons - collect them all!

Controls:

Select the hexagon to land on using the  or  and press  to land on the selected hexagon.

Bonuses:



Additional Life – You get an additional life.



Color change – All adjacent hexagons change color by one step.

Lives Remaining



SCORE:
823321

Score

Target Color



PAUSE MENU

You can pause the game at any time by pressing



Pause menu options are:

Resume – Resume the game

Restart – Restart the game from the current level

Main Menu – Exit to Main Menu

FRANÇAIS



À PROPOS DU JEU

Arcade Essentials est une collection de cinq jeux d'arcade classiques. Ces jeux ont résisté à l'épreuve du temps et sont parmi les plus populaires jamais édités ! Chacun bénéficie d'un tout nouveau design, d'un gameplay amélioré, ainsi que de graphismes et d'effets sonores du tout dernier cri. Jetez-vous dans une action non-stop et immergez-vous dans ces jeux classiques comme vous l'avez fait il y a de nombreuses années.

CHOIX DE LA LANGUE

La langue du jeu dépend des réglages de votre système PSP™. Le jeu comprend 7 langues : anglais, allemand, français, espagnol, italien, néerlandais et russe. Si votre système PSP™ est déjà configurée dans l'une de ces langues, celle-ci sera utilisée dans le jeu. Si votre système PSP™ utilise une langue non comprise dans le jeu, l'anglais sera utilisé par défaut. Vous pouvez modifier la langue du jeu en modifiant les paramètres de votre système PSP™.

MENU PRINCIPAL

Une fois le jeu lancé, vous accédez au menu principal.



Vous pouvez à partir d'ici sélectionner le jeu auquel vous voulez jouer, consulter vos statistiques et vos records ou accéder au menu d'options pour ajuster la musique et les effets sonores.

Pour consulter les statistiques ou choisir un jeu, vous devez sélectionner son icône dans la liste avec les et confirmer votre sélection en appuyant sur . Appuyez sur pour revenir. Si vous avez déjà joué au jeu précédemment, vous pouvez continuer à partir du dernier niveau joué, ou recommencer la partie au départ.

Pour accéder au menu d'options, sélectionnez l'icône avec et appuyez sur pour confirmer votre choix.

INTERCEPTOR

Votre objectif consiste à éliminer les vagues ennemies aussi vite que possible tout en évitant leurs bombes et leurs missiles. Certains ennemis laisseront des bonus quand ils seront éliminés. Essayez de les attraper.

Commandes :

Contrôlez le vaisseau spatial avec  ou  et tirez avec . Appuyez sur  pour activer une bombe.

Bonus :

 Vie supplémentaire – vous remportez une vie supplémentaire.

 Bouclier – vous êtes temporairement invincible.

 Munitions – augmente temporairement la cadence de feu.

 Électrochoc – crée un champ électromagnétique temporaire autour de votre vaisseau qui détruit tous les ennemis proches.

 Bombe – détruit tous les ennemis visibles. Vous pouvez activer une bombe quand vous voulez et pouvez disposer d'un maximum de 3 bombes en stock.



TERRA CONQUEROR

Votre objectif consiste à capturer une section prédéterminée d'un espace vide. Capturez-en des parcelles en les soulignant de votre vaisseau spatial. Ne laissez pas les ennemis vous percuter ou percuter votre traînée. Ne la franchissez pas non plus, vous perdriez alors une vie. Des bonus apparaîtront parfois dans l'espace de jeu, essayez de les récupérer avant qu'ils ne disparaissent, ils amélioreront (ou amoindriront) votre vitesse. Pour obtenir un bonus, vous devez capturer la section du territoire le contenant.

Commandes :

Contrôlez le vaisseau spatial avec  ou .

Ennemis :

Chaque type d'ennemi ne peut naviguer que sur une surface spécifique.



Peut naviguer à travers une section vide, s'il percute vous ou votre traînée, vous serez détruit.



Peut naviguer à travers une section capturée, s'il percute vous ou votre traînée, vous serez détruit.

Bonus :



Vie supplémentaire – vous remportez une vie supplémentaire.



Bouclier – vous êtes temporairement invincible.



Accélération – augmente temporairement votre vitesse.



Ralentissement – réduit temporairement votre vitesse. À éviter !

Section restant à
conquérir

Vies restantes



71%

SCORE:
823321

Score

02:52

Temps restant



COLOR CELLS

Votre objectif consiste à détruire toutes les cellules avant que la plate-forme n'atteigne le bas de l'écran. Tirez vers le haut pour essayer de former des groupes de 3 cellules ou plus de couleur identique. Une fois un groupe formé, il disparaîtra. Vous devrez parfois tirer contre les murs pour que les cellules rebondissent vers leurs cibles. La partie prendra fin si les cellules atteignent le bas de l'écran. Des bonus apparaîtront quelquefois dans une cellule, essayez de les récupérer en l'intégrant à un groupe de 3 pour la détruire.

Commandes :

Visiez avec  ou avec  et tirez avec .

Bonus :

 **Vie supplémentaire** – vous remportez une vie supplémentaire.

 **Haut** – vous disposez d'une munition spéciale vous permettant de faire remonter toutes les cellules de 2 rangées.

 **Rangée** – vous disposez d'une munition spéciale vous permettant de détruire toute une rangée de cellules.

 **Bombe** – vous disposez d'une munition spéciale vous permettant de détruire toutes les cellules avoisinantes.

Vies restantes 



Score
623321

Cellules à détruire

Cellule suivante

TROOP ATTACK

Votre objectif consiste à défendre votre base en détruisant des vaisseaux, des parachutistes et des missiles ennemis. Si un missile vous touche, ou si un parachutiste parvient à atterrir et à atteindre le canon, vous perdez une vie. Certains vaisseaux ennemis laisseront des bonus une fois détruits. Tirez sur ces bonus pour les récupérer.

Commandes :

Visez avec  ou avec  et tirez avec .

Bonus :

-  **Vie supplémentaire** – vous remportez une vie supplémentaire.
-  **Bouclier** – votre base dispose temporairement d'un mur de protection.
-  **Explosion** – détruit tous les ennemis proches.
-  **Munitions** – augmente temporairement la cadence de feu.
-  **Mine** – des mines protectrices sont plantées autour de votre base.

Vies restantes



SCORE:
23321

Score

HEXAGONUM

Votre objectif consiste à ce que tous les hexagones soient de la bonne couleur. Manœuvrez votre vaisseau sur la pyramide. Quand vous atterrissez sur un hexagone, il change de couleur. Vous devrez atterrir plusieurs fois sur un hexagone dans les niveaux plus élevés. Attention aux ennemis, vous perdrez une vie si vous en percutez un. Remarquez les tourbillons au bas de la pyramide. Quand vous tombez dedans, ils vous ramènent au sommet. Faites cependant attention à ne pas les rater ou vous tomberez dans le vide et perdrez une vie.

Il y a des bonus sur certains hexagones, récupérez-les !

Commandes :

Sélectionnez l'hexagone sur lequel atterrir avec  ou  et appuyez sur  pour atterrir.

Bonus :

 Vie supplémentaire – vous remportez une vie supplémentaire.

 Changement de couleur – Tous les hexagones adjacents changent de couleur d'une étape.

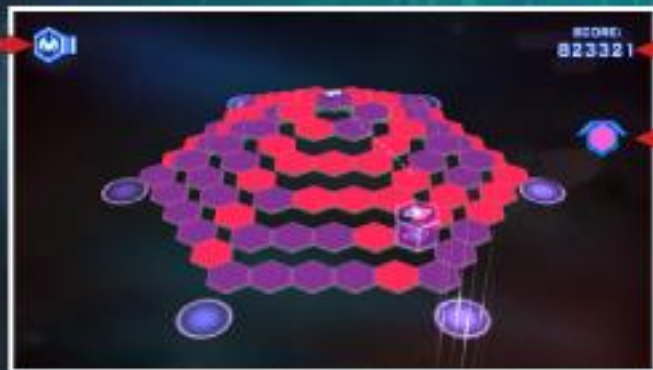
Vies restantes



SCORE:
823321

Score

Couleur cible



MENU DE PAUSE

Vous pouvez mettre la partie en pause à tout moment en appuyant sur .

Les options du menu de pause sont :

Continuer – continuer la partie

Recommencer – recommencer à partir du niveau en cours

Menu principal – revenir au menu principal

ESPAÑOL



ACERCA DEL JUEGO

Arcade Essentials es una colección de cinco juegos arcade clásicos. Los juegos están avalados por el tiempo y son algunos de los más populares de la historia. Todos ellos se han reencarnado en una versión moderna con mejoras en la mecánica del juego, gráficos a la última y efectos de sonido. Súbete y disfruta jugando sin parar. Sumérgete en estos juegos clásicos como hacías hace muchos años.

SELECCIÓN DEL IDIOMA

El idioma del juego depende del que esté establecido en tu sistema PSP™. Este juego incluye 7 idiomas diferentes: inglés, alemán, francés, español, italiano, neerlandés y ruso. Si tu sistema PSP™ ya está configurado en uno de estos idiomas, esa misma lengua aparecerá en el juego. Si tu sistema PSP™ está en otro idioma diferente a los que hay disponibles en el juego, la lengua predeterminada será el inglés. Puedes cambiar la lengua del juego modificando la configuración del idioma de tu sistema PSP™.

MENÚ PRINCIPAL

Cuando inicies el juego pasarás al menú principal.



Aquí podrás seleccionar el juego que quieras, consultar las estadísticas y récords de cada uno o entrar en el menú de opciones para ajustar el sonido y la música.

Para consultar las estadísticas o elegir un juego, tienes que seleccionar su icono en la lista con  y confirmar tu selección pulsando . Pulsa  para ir un paso atrás. Si ya se ha jugado a él anteriormente, podrás elegir continuar desde el último nivel jugado o reiniciar desde el principio.

Para entrar en el menú de opciones tienes que seleccionar el icono  utilizando  y pulsar  para confirmar la selección.

INTERCEPTOR

Tu objetivo es eliminar las oleadas de enemigos que se aproximen con la mayor rapidez posible, esquivando sus bombas y misiles. Algunos de ellos sueltan bonificaciones cuando los alcanzas. ¡Intenta cazarlos!

Controles:

Controla la nave espacial utilizando  o  y dispara con el botón . Pulsa  para activar una bomba.

Bonificaciones:



Vida extra: consigues una vida adicional.



Escudo: proporciona invulnerabilidad durante un breve periodo de tiempo.



Munición: aumenta temporalmente la cadencia de fuego.



Círculo mortal: crea un campo electromagnético temporal alrededor de tu nave que destruye a los enemigos cercanos.



Bomba: destruye a todos los enemigos visibles. Puedes activar la bomba en el momento que tú quieras. Puedes tener hasta 3 bombas en reserva simultáneamente.

Vidas restantes



Bombas restantes



SCORE:
823865

Puntuación

TERRA CONQUEROR

Tu objetivo consiste en capturar la cantidad necesaria de un terreno vacío. Conquista trozos del territorio marcándolos con la estela de tu nave espacial. No dejes que tus enemigos choquen con tu estela y evita cruzarte con ella porque perderás una vida. De vez en cuando, aparecen bonificaciones por todo el terreno de juego. ¡Intenta conseguir las antes de que desaparezcan porque mejorarán (o empeorarán) tus habilidades! Para conseguir una bonificación tienes que capturar el trozo de territorio que la contiene.

Controles:

Controla tu nave espacial utilizando  o .

Enemigos:

Cada tipo de enemigo puede desplazarse únicamente por una superficie específica.



Pueden moverse por un terreno vacío y si chocan contigo o tu estela te destruirán.



Pueden moverse por un terreno capturado y si chocan contigo o tu estela te destruirán.

Bonificaciones:



Vida extra: consigues una vida adicional.



Escudo: proporciona invulnerabilidad durante un breve periodo de tiempo.



Aceleración: aumenta temporalmente tu velocidad.



Freno: reduce temporalmente tu velocidad, ¡evítalo!

Área que queda
por conquistar

Vidas restantes



71%

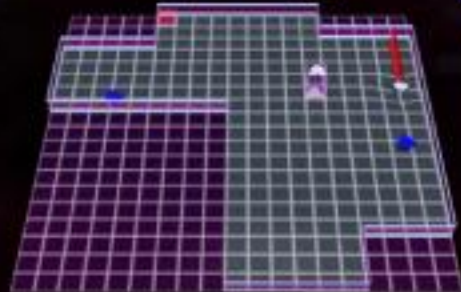


SCORE:
823321

Puntuación

02:52

Tiempo restante



COLOR CELLS

Tu objetivo es eliminar todas las celdas antes de que la plataforma llegue a la parte inferior de la pantalla. Lanza celdas hacia arriba y trata de formar grupos de 3 o más celdas del mismo color. Cuando se forma un conjunto de 3, éste desaparece. Es posible que a veces tengas que lanzar las celdas contra la pared para que reboten y alcancen el objetivo. El juego se acabará si no consigues eliminar todas las celdas antes de que alcancen la parte inferior de la pantalla. De vez en cuando, aparecerán bonificaciones dentro de las celdas. Intenta conseguir las creando un grupo de 3 celdas que incluya la celda de la bonificación.

Controles:

Apunta el cañón utilizando  o  y dispara con el botón .

Bonificaciones:



Vida: consigues una vida adicional.



Arriba: el cañón se carga con un proyectil especial que mueve todo el grupo de celdas dos filas más arriba.



Fila: el cañón se carga con un proyectil especial que elimina una fila de celdas.



Bomba: el cañón se carga con un proyectil especial que destruye todas las celdas cercanas.

Vidas restantes



Puntuación

Celdas por disparar

Siguiente celda

TROOP ATTACK

Tu objetivo es defender tu base destruyendo naves espaciales, misiles y paracaidistas del enemigo. Si te alcanza un misil o si un paracaidista llega con éxito al suelo y alcanza el cañón, pierdes una vida. Algunas naves enemigas sueltan bonificaciones cuando las alcanzas. ¡Dispara a las bonificaciones para conseguirlas!

Controles:

Apunta el cañón utilizando  o  y dispara con el botón .

Bonificaciones:



Vida extra: consigues una vida adicional.



Escudo: consigues un muro protector alrededor de la base durante un breve periodo de tiempo.



Explosión: destruye a todos los enemigos cercanos.



Munición: aumenta temporalmente la cadencia de fuego.



Mina: se plantan minas protectoras alrededor de la base.

Vidas restantes



SCORE:
823321

Puntuación

HEXAGONUM

Tu objetivo es cambiar el color de todos los hexágonos al color objetivo. Conduce tu nave espacial alrededor de la pirámide de bloques iluminados. Al aterrizar en un hexágono, éste cambia de color. En niveles superiores tendrás que aterrizar varias veces en cada uno. ¡Evita a tus enemigos! ¡Si coincides con uno en el mismo hexágono, perderás una vida! Fíjate en los remolinos que aparecen en la parte inferior de la pirámide. Cuando saltas sobre ellos te llevan a la cima de la pirámide. Pero tienes que tener cuidado: si no aciertas en los remolinos y te caes al abismo que hay debajo de la pirámide perderás una vida.

Hay bonificaciones en algunos hexágonos: ¡consíguelas todas!

Controles:

Selecciona el hexágono en el que quieres aterrizar utilizando  o  y pulsa  para posarte sobre él.

Bonificaciones:



Vida extra: consigues una vida adicional.



Cambio de color: todos los hexágonos adyacentes cambian al siguiente color.

Vidas restantes



RECORD
823321

Puntuación

Color objetivo



MENÚ DE PAUSA

Puedes pausar el juego en cualquier momento pulsando .

Las opciones del menú de pausa son:

Continuar: reanudar el juego

Reiniciar: reiniciar el juego desde el nivel actual

Menú principal: salir al menú principal

DEUTSCH



ÜBER DAS SPIEL

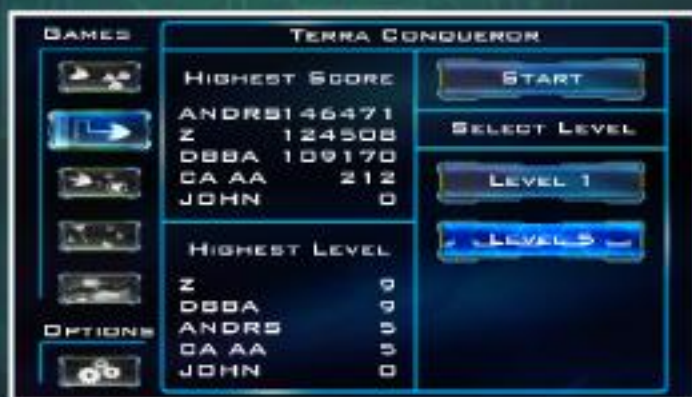
Arcade Essentials ist eine Sammlung aus fünf klassischen Arcade-Spielen. Die Spiele haben sich über die Zeit bewährt und gehören zu den beliebtesten Spielen aller Zeiten! Alle Spiele sind eine moderne Wiedergeburt mit verbessertem Spielablauf, stilvoller Grafik und modernen Soundeffekten. Steig direkt ein, habe Freude an dem endlosen Spielspaß und versinke in diesen klassischen Spielen, wie du es schon vor ach so vielen Jahren gemacht hast.

SPRACHAUSWAHL

Die Sprache im Spiel hängt davon ab, welche Sprache auf deinem PSP™-system eingestellt ist. Dieses Spiel umfasst 7 verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Niederländisch und Russisch. Wenn dein PSP™-system bereits auf eine dieser Sprachen eingestellt ist, wird die selbe Sprache im Spiel angezeigt. Wenn dein PSP™-system auf eine andere als die im Spiel verfügbaren Sprachen eingestellt ist, erscheint das Spiel standardmäßig in Englisch. Du kannst die Spielsprache ändern, indem du die Spracheinstellungen deines PSP™-systems änderst.

HAUPTMENÜ

Hast du ein Spiel ausgewählt, gelangst du zum Hauptmenü.



Hier kannst du das Spiel auswählen, das du spielen möchtest, deine Statistiken und die besten Punkte für jedes Spiel anzeigen oder im Menü Optionen Sound und Musik ändern.

Um die Statistiken anzuzeigen oder ein Spiel auszuwählen, musst du das entsprechende Symbol in der Liste mit  auswählen und deine Auswahl durch Drücken von  bestätigen. Drücke , um einen Schritt zurück zu gehen. Wenn das Spiel bereits gespielt wurde, kannst du im letzten Level fortfahren oder das Spiel ganz neu beginnen.

Um ins Optionsmenü zu gelangen, musst du das entsprechende Symbol  mit  auswählen und  drücken, um deine Auswahl zu bestätigen.

INTERCEPTOR

Dein Ziel ist es, die herannahenden Wellen von Feinden so schnell als möglich zu vernichten und dabei Bomben und Raketen auszuweichen. Einige Feinde werfen Boni ab, wenn sie getroffen werden. Versuche, sie aufzufangen!

Steuerung:

Steuere das Raumschiff mit  oder  und schieße mit der -Taste. Drücke , um eine Bombe zu aktivieren.

Boni:



Zusatzleben – Du erhältst ein zusätzliches Leben.



Schild – Verleiht für kurze Zeit Unverwundbarkeit.



Munition – Erhöht für einige Zeit deine Feuerrate.



Todeskreis – Erzeugt für einige Zeit ein elektromagnetisches Feld um dein Schiff herum, das alle Feinde in Reichweite vernichtet.



Bombe – Zerstört alle sichtbaren Feinde. Die Bombe kann jederzeit aktiviert werden. Du kannst bis zu 3 Bomben gleichzeitig auf Vorrat haben.

Verbleibende
Leben



Verbleibende
Bomben



SCORE
823865

Punkte

TERRA CONQUEROR

Dein Ziel ist es, die benötigte Menge eines leeren Feldes zu erobern. Du erobert Teile des Feldes, indem du das Gebiet mit deinem Raumschiffspur umkreist. Deine Feinde dürfen nicht gegen dich oder deine Spur stoßen, auch darfst du deine Spur nicht selbst kreuzen, denn dann verlierst du ein Leben. Ab und zu tauchen Boni irgendwo auf dem Spielfeld auf und du solltest sie dir holen, bevor sie verschwinden, denn sie verbessern (oder verschlechtern) deine Fähigkeiten! Um einen Bonus zu erobern, musst du den Teil eines Gebiets erobern, in dem sich der Bonus befindet.

Steuerung:

Steuere das Raumschiff mit  und .

Gegner:

Jede Art von Feind kann nur auf einer bestimmten Oberfläche navigieren.



Kann durch ein leeres Feld navigieren, wenn sie in dich oder deine Spur stoßen, wirst du zerstört.



Kann sich durch ein erobertes Feld bewegen, wenn sie gegen dich stoßen, wirst du zerstört.

Boni:



Zusatzleben – Du erhältst ein zusätzliches Leben.



Schild – Verleiht für kurze Zeit Unverwundbarkeit.



Beschleunigung – Erhöht für einige Zeit deine Geschwindigkeit.



Bremse – Senkt für einige Zeit deine Geschwindigkeit, du solltest sie meiden!

Noch zu eroberndes
Gebiet

Verbleibende
Leben



SCORE:
823321

Punkte

02:52

Verbleibende
Zeit

COLOR CELLS

Dein Ziel ist es, alle Zellen zu löschen, bevor die Plattform die Unterseite des Bildschirms erreicht. Schieße Zellen nach oben und versuche, sie in Dreiergruppen der gleichen Farbe zu formen. Sobald eine Gruppe mit drei Zellen gebildet ist, verschwindet sie. Manchmal musst du die Zellen gegen die Wand schießen, damit sie abprallen und dein Ziel treffen. Das Spiel endet wenn du es nicht schaffst, alle Zellen zu löschen, bevor sie die Unterseite des Bildschirms erreichen. Manchmal erscheinen Boni in den Zellen, versuche dann, mit ihnen eine Dreiergruppe zu bilden, wobei die Zelle mit dem Bonus Teil der Gruppe aus drei Zellen ist.

Steuerung:

Richte die Kanone mit  oder  aus und schieße mit der -Taste.

Boni:



Leben – Du erhältst ein zusätzliches Leben.



HOCH – Deine Kanone wird mit spezieller Munition geladen, die die gesamte Zellengruppe um zwei Zeilen nach oben bewegt.



Zeile – Deine Kanone wird mit spezieller Munition geladen, die eine Zellenreihe löscht.



Bombe – Deine Kanone wird mit spezieller Munition geladen, die alle Zellen in der Nähe zerstört.



TROOP ATTACK

Dein Ziel ist es, deine Basis zu verteidigen, indem du Raumschiffe, Raketen und Luftlandetruppen zerstörst. Trifft dich eine Rakete oder ein Soldat erfolgreich landet und die Kanone erreicht, verlierst du ein Leben. Einige feindliche Raumschiffe werfen Boni aus, wenn sie getroffen werden. Schieße auf diese Boni, um sie zu erhalten!

Steuerung:

Richte die Kanone mit  oder  aus und schieße mit der  -Taste.

Boni:



Zusatzleben – Du erhältst ein zusätzliches Leben.



Schild – Du erhältst für einige Zeit eine Schutzwand um deine Basis herum.



Explosion – Zerstört alle Feinde in der Nähe.



Munition – Erhöht für einige Zeit deine Feuerrate.



Mine – Um deine Basis herum werden Schutzminen angebracht.

Verbleibende
Leben



SCORE:
823321

Punkte

HEXAGONUM

Dein Ziel ist es, die Farbe aller Sechsecke auf die Zielfarbe zu ändern. Bewege dein Raumschiff in die Pyramide erleuchteter Blöcke herum. Wenn du auf einem Sechseck landest, ändert sich dessen Farbe. In höheren Levels musst du auf jedem Sechseck mehrere Male landen. Meide Feinde! Wenn du gegen einen Feind auf dem selben Sechseck stößt, verlierst du ein Leben. Achte auf die Strudel am Fuß der Pyramide. Wenn du hineinspringst, bringen sie dich zur Spitze der Pyramide. Sei aber vorsichtig, wenn du die Strudel verfehlst und in den Abgrund unter der Pyramide fällst, verlierst du ein Leben!

Einige Sechsecke enthalten Boni, die du alle einsammeln solltest!

Steuerung:

Wähle das Sechseck, auf dem du landen möchtest, mit  oder  aus und drücke , um auf dem gewählten Sechseck zu landen.

Boni:



Zusatzleben – Du bekommst ein zusätzliches Leben.



Farbwechsel – Alle benachbarten Sechsecke ändern ihre Farbe um eine Stufe.

Verbleibende
Leben



SCORE:
823321

Punkte

Zielfarbe



MENÜ PAUSE

Du kannst das Spiel jederzeit anhalten, indem du  drückst.

Die Optionen im Menü Pause sind:

Fortsetzen – Das Spiel wird fortgesetzt

Neustart – Das Spiel wird im aktuellen Level neugestartet.

Hauptmenü – Zurück zum Hauptmenü

ITALIANO



IL GIOCO

Arcade Essentials è una raccolta di cinque giochi arcade classici. I giochi sono ben affermati e tra i più famosi di sempre! Tutti i giochi sono presentati in una rivisitazione moderna con giocabilità avanzata, grafiche in grande stile e effetti sonori. Salta dentro, goditi la giocabilità non-stop e immergiti in questi giochi classici così come hai fatto alcuni anni fa.

LANGUAGE SELECTION

La lingua di gioco dipende da quella impostata sulla console PSP™. Il gioco dispone di versioni in 7 lingue diverse: Inglese, Tedesco, Francese, Spagnolo, Italiano, Olandese e Russo. Se la console PSP™ è già impostata su una di tali lingue, questa verrà visualizzata nel gioco. Se la console PSP™ è impostata su una lingua diversa da quelle disponibili nel gioco, la lingua predefinita di gioco sarà l'Inglese. Potrai modificare la lingua di gioco dall'impostazione della lingua della console PSP™.

MENU PRINCIPALE

Non appena cominci il gioco sarai portato al Menu principale.



Qui puoi selezionare il gioco a cui vuoi giocare, controllare le tue statistiche e punteggi migliori di ogni gioco, o entrare nel Menu opzioni per modificare il suono e la musica.

Per controllare le statistiche o scegliere il gioco a cui giocare devi selezionare la sua icona dalla lista con e confermare la scelta premendo . Premi per andare un passo indietro. Se il gioco è stato giocato in precedenza, puoi scegliere di continuare dall'ultimo livello giocato, o ricominciare la partita dall'inizio.

Per accedere al Menu opzioni devi selezionare l'icona usando e premere per confermare la scelta.

INTERCEPTOR

Il tuo obiettivo è eliminare le ondate di nemici ostili il più velocemente possibile, evitando i loro missili e bombe. Alcuni nemici lasciano cadere dei bonus quando colpiti. Cerca di prenderli!

Comandi:

Controlla la navicella usando  o  e spara con il tasto . Premi  per attivare una bomba.

Bonus:



Vita aggiuntiva – Ottieni una vita aggiuntiva.



Scudo – Fornisce invulnerabilità per un breve periodo di tempo.



Munizioni – Aumenta temporaneamente il rateo di fuoco.



Cerchio di morte – Crea un campo elettromagnetico temporaneo intorno alla tua navicella, che distrugge tutti i nemici nei dintorni.



Bomba – Distrugge tutti i nemici visibili. La bomba può essere attivata in qualunque momento. Puoi avere fino a 3 bombe contemporaneamente.

Vite rimanenti



Bombe rimanenti



SCORE
823865

Punteggio

TERRA CONQUEROR

Il tuo obiettivo è conquistare la parte richiesta di un campo vuoto. Conquista parti di territorio delineandole con la scia della tua navicella. Non lasciare che i nemici tocchino te o la tua scia ed evita di attraversare la tua stessa scia - perché perderai una vita. Di tanto in tanto, i bonus compaiono nel campo di gioco - cerca di prenderli prima che scompaiano, in quanto miglioreranno (o peggioreranno) le tue abilità! Per ottenere un bonus devi conquistare un pezzo di territorio che contenga il bonus.

Comandi:

Controlla la navicella usando  o .

Nemici:

Ogni tipo di nemico può navigare su una superficie specifica.



possono navigare su un campo vuoto, e se toccano te o la tua scia - verrai distrutto.



possono navigare su un campo conquistato e se ti urtano - verrai distrutto.

Bonus:



Vita aggiuntiva – Ottieni una vita aggiuntiva.



Scudo – Fornisce invulnerabilità per un breve periodo di tempo.



Aumento velocità – Aumenta temporaneamente la tua velocità.



Rallentamento – Diminuisce temporaneamente la tua velocità - evitalo!

Area rimanente
da conquistare

Vite rimanenti



SCORE:
82321

Punteggio

02:52

Tempo residuo

COLOR CELLS

Il tuo obiettivo è eliminare tutte le celle prima che la piattaforma raggiunga la parte bassa dello schermo. Spara alle celle in alto e cerca di formare gruppi di 3 o più celle dello stesso colore. Una volta che il gruppo di 3 celle è formato, sparirà. A volte, potresti aver bisogno di sparare le celle contro il muro, in modo che queste rimbalzino e colpiscano il tuo obiettivo. Il gioco terminerà se non riuscirai ad eliminare tutte le celle prima che raggiungano la parte bassa dello schermo. A volte, i bonus compaiono all'interno delle celle - cerca di prenderli unendo un gruppo di 3 celle, facendo sì che la cella con il bonus al suo interno faccia parte del gruppo di 3 celle.

Comandi:

Punta il cannone usando  o  e spara con il tasto .

Bonus:



Vita – Ottieni una vita aggiuntiva.



CARICA – Il tuo cannone viene caricato con una munizione speciale che divide l'intero gruppo di celle in alto in 2 file.



Fila – Il tuo cannone viene caricato con una munizione speciale che cancella una fila di celle.



Bomba – Il tuo cannone viene caricato con una munizione speciale che distrugge tutte le celle vicine.

Vite rimanenti



Punteggio

Celle da sparare

Prossima cella

TROOP ATTACK

Il tuo obiettivo è difendere la tua base distruggendo navicelle, missili e paracadutisti nemici. Se un missile ti colpisce, o un paracadutista atterra e raggiunge il cannone, perderai una vita. Alcune navicelle nemiche lanciano dei bonus se colpite. Spara a questi bonus per prenderli!

Comandi:

Punta il cannone usando  o  e spara con il tasto .

Bonus:



Vita aggiuntiva – Ottieni una vita aggiuntiva.



Scudo – Avrai un muro di protezione intorno alla base per un breve periodo di tempo.



Esplosione – Distrugge tutti i nemici vicini.



Munizioni – Aumenta temporaneamente il rateo di fuoco.



Mina – Mine protettive vengono piantate intorno alla tua base.

Vite rimanenti



SCORE:
823321

Punteggio

HEXAGONUM

Il tuo obiettivo è cambiare il colore di tutti gli esagoni nel colore obiettivo. Muovi la tua navicella intorno alla piramide di blocchi illuminati. Quando atterri su un esagono, questo cambia colore. Nei livelli successivi devi atterrare su ogni esagono molte volte. Evita i nemici! Se tocchi un nemico sullo stesso esagono, perderai una vita! Attento ai vortici alla base della piramide. Quando salti nei vortici, sarai portato al vertice della piramide. Comunque fai attenzione, se perdi un vortice e cadi nell'abisso sotto la piramide, perderai una vita!

Ci sono dei bonus su alcuni esagoni: raccoglili tutti!

Comandi:

Seleziona l'esagono su cui atterrare usando  o  e premi  per atterrare sull'esagono selezionato.

Bonus:



Vita aggiuntiva – Ottieni una vita aggiuntiva.



Cambio colore – Tutti gli esagoni vicini cambiano colore.

Vite rimanenti



SCORE:
823321

Punteggio

Colore obiettivo



MENU DI PAUSA

Puoi mettere il gioco in pausa in qualsiasi momento premendo .

Le opzioni del menu di pausa sono:

Riprendi – riprende il gioco

Ricomincia – ricomincia il gioco dal livello attuale

Menu principale – Esci e vai al menu principale

NEDERLANDS



OVER DE GAME

Arcade Essentials is een verzameling van 5 klassieke arcade games. De games zijn tijdloos en behoren tot de meest populaire games allertijden. Alle games worden gepresenteerd in een moderne reïncarnatie met verbeterde gameplay, stijlvolle graphics en geluidseffecten. Neem een sprong in het diepe, geniet van non-stop gameplay en dompel jezelf onder in deze klassieke games zoals je dat vele jaren geleden ook deed.

TAALSELECTIE

De taal in het spel hangt af van de taal die op je PSP™-systeem is ingesteld. Dit spel bevat 7 verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands en Russisch. Als je PSP™-systeem op een van deze talen is ingesteld, wordt deze taal automatisch in het spel toegepast. Als je PSP™-systeem op een taal is ingesteld die niet wordt ondersteund in het spel, wordt automatisch voor Engels gekozen. Je kunt de taal van het spel veranderen door de taalinstellingen van je PSP™-systeem aan te passen.

HOOFDMENU

Wanneer je de game opstart kom je in het hoofdmenu terecht.



Hier kun je selecteren welke game je wil spelen, je statistieken en topscores voor elke game bekijken, of naar het optie-menu gaan om het geluid en de muziek aan te passen.

Om de statistieken te bekijken of een game te kiezen om te spelen, selecteer je het icoon uit de lijst met behulp van , en bevestig je je selectie door te drukken op . Druk op  om een stap terug te gaan. Als de game reeds gespeeld is, kun je kiezen om door te gaan op het laatstgespeelde niveau, of de game te herstarten vanaf het begin.

Om het optie-menu binnen te gaan selecteer je het icoon  met behulp van  en druk je op  om je selectie te bevestigen.

INTERCEPTOR

Je doel is het zo snel mogelijk elimineren van binnenkomende golven van gewelddadige vijanden, terwijl je hun bommen en raketten ontwijkt. Sommige vijanden laten bonussen vallen wanneer ze geraakt zijn. Probeer deze te vangen!

Speelknoppen:

Bestuur het ruimteschip met behulp van de  of de  en schiet door op de  knop te drukken. Druk op  om een bom te activeren.

Bonussen:



Extra Leven – Je ontvangt een extra leven.



Schild – Geeft onkwetsbaarheid voor een korte periode.



Munitie – Verhoogt tijdelijk je vuurtempo.



Cirkel des Doods – Creëert een tijdelijk electromagnetisch veld rondom je schip, dat alle nabije vijanden vernietigt.



Bom – Vernietigt alle zichtbare vijanden. Bom kan geactiveerd worden wanneer je maar wilt. Je kan maximaal 3 bommen tegelijkertijd op voorraad hebben.

Resterende levens



Resterende bommen



SCORE
822865

Score

TERRA CONQUEROR

Je doel is het veroveren van een vereiste hoeveelheid van een leeg veld. Verover stukken van het territorium door ze te omlijnen met het spoor van je ruimteschip. Zorg ervoor dat vijanden niet botsen met jou of je spoor, en voorkom dat je zelf je spoor kruist - want dan verlies je een leven. Van tijd tot tijd zullen bonussen verschijnen over het hele gameveld - probeer ze te vangen voordat ze verdwijnen, ze zullen je krachten versterken (of verslappen)! Om een bonus te krijgen, moet je het stuk territorium veroveren dat de bonus bevat.

speelknoppen:

Bestuur je ruimteschip met behulp van  of .

Vijanden:

Elk type vijand kan slechts op een specifiek oppervlak navigeren.



Kan navigeren door een leeg veld, en als ze tegen jouw spoor aan botsen - word jij vernietigd.



Kan navigeren door een veroverd veld en als ze tegen jou aan botsen - word jij vernietigd

Bonussen:



Extra Leven – Je ontvangt een extra leven.



Schild – Geeft onkwetsbaarheid voor een korte periode.



Vesnellen – Verhoogt tijdelijk je snelheid.



Vertragen – Verlaagt tijdelijk je snelheid - vermijd het!

Te veroveren
gebieden

Resterende
levens



score:
823321

Score

02:52

Tijd

COLOR CELLS

Je doel is om alle cellen te verwijderen voordat het vlak de bodem van het scherm bereikt. Schiet cellen omhoog en probeer groepen van 3 cellen of meer te vormen van dezelfde kleur. Zodra de groep van 3 gevormd is - verdwijnt het. Soms moet je misschien de cellen tegen de muur schieten, zodat ze weerkaatsen en hun doel bereiken. De game is afgelopen wanneer je niet alle cellen kunt verwijderen voordat ze de bodem van het scherm bereiken. Van tijd tot tijd, verschijnen bonussen in de cellen - probeer ze te krijgen door een groep van 3 cellen te vormen, waarbij de cell met de bonus een van de 3 cellen is.

Speelknoppen:

Richt het kanon met behulp van  of de  en schiet door op de  knop te drukken.

Bonussen:



Leven – Je ontvangt een extra leven.



Omhoog – Je kanon wordt geladen met een speciaal projectiel dat de hele groep met cellen 2 rijen omhoog verplaatst.



Rij – Je kanon wordt geladen met een speciaal projectiel dat één rij cellen verwijdert.



Bom – Je kanon wordt geladen met een speciaal projectiel dat alle nabije cellen vernietigt.

Resterende levens



Score

Cellen om te schieten

Volgende cel

TROOP ATTACK

Je doel is om je basis te verdedigen door vijandige ruimteschepen, raketten en parachutisten te vernietigen. Als een raket je raakt, of als een parachutist succesvol landt en een kanon bereikt - raak jij een leven kwijt. Sommige vijandige ruimteschepen gooien bonussen uit als ze geraakt worden. Schiet op deze bonussen om ze te krijgen!

Speelknoppen:

Richt het kanon met behulp van de  of de  en schiet met behulp van de  knop.

Bonussen:



Extra Leven – Je ontvangt een extra leven.



Schild – Geeft een beschermende muur rondom je basis, voor een korte periode.



Ontploffing – Vernietigt alle nabije vijanden.



Munitie – Verhoogt tijdelijk je vuurtempo.



Mijn – Beschermende mijnen worden rondom je basis geplaatst.

Resterende levens



SCORE:
823321

Score

HEXAGONUM

Je doel is om de kleur van alle hexagoons te veranderen naar de doel kleur. Manoeuvreeer je ruimteschip rondom de pyramide vanverlichte blokken. Wanneer je landt op een hexagoon verandert het van kleur. Latere niveaus vereisen dat je meerdere keren landt op elke hexagoon. Vermijd vijanden. Als je tegen een vijand botst op dezelfde hexagoon, raak je een leven kwijt! Let op de draaikolken onderaan de pyramide. Wanneer tegen ze aan botst ga je naar de top van de pyramide. Echter, wees voorzichtig, als je de draaikolk mist en in de afgrond valt, raak je een leven kwijt.

Er staan bonussen op sommige hexagoons - spaar ze allemaal!

Speelknoppen:

Selecteer de hexagoon waarop je gaat landen, met behulp van de  of  en druk op  om op de geselecteerde hexagoon te landen.

Bonussen:



Extra Leven – Je ontvangt een extra leven.



Kleur verandering – Alle aangrenzende hexagoons veranderen van kleur met één stap.

Resterende levens



SCORE!
823321

Score



Doel kleur

PAUZE MENU

Kje kan de game op elk moment pauzeren door op  te drukken.

Pauze menu-opties zijn:

Hervatten – de game hervatten

Herstarten – de game herstarten op het huidige niveau

Hoofdmenu – Exit naar hoofdmenu

РУССКИЙ



О ИГРЕ

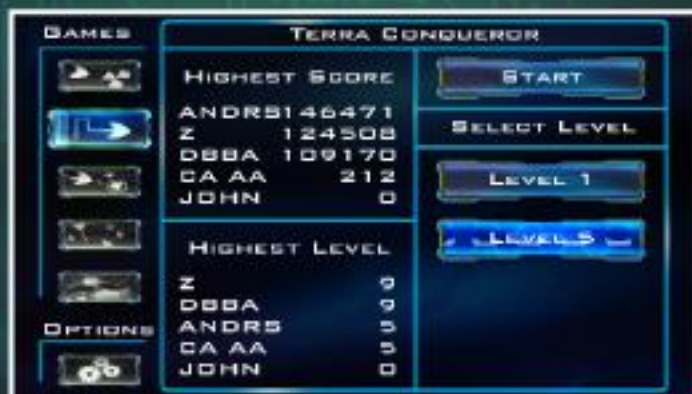
Arcade Essentials – сборник из 5 проверенных временем, классических, самых популярных аркадных игр! Все игры представлены в современной реинкарнации, с расширенным геймплеем, стильной графики и звуковыми эффектами. Ты можешь быть уверен, что погрузишься в игру на многие часы, как много лет назад...

ВЫБОР ЯЗЫКА

Язык игры зависит от настроек системы PSP™. В этой игре доступны следующие семь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, русский и голландский. Если в настройках системы PSP™ уже выбран один из этих языков, именно он будет использоваться в игре. Язык игры можно изменить путем настройки соответствующих параметров в меню системы PSP™.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Сразу после начала игры ты попадаешь в главное меню.



Тут ты сможешь выбрать игру, просмотреть статистику и рекорды для каждой из игр, а так же настроить уровень звука и музыки в меню настроек.

Для того чтобы просмотреть статистику или выбрать игру, ты должен выбрать иконку игры из списка при помощи  и подтвердить свой выбор нажатием . Нажав на  ты перейдешь на один шаг назад. Если ты уже играл в выбранную игру, то тебе будет предложено продолжить игру с последнего уровня, либо начать ее заново.

Для того чтобы попасть в меню настроек, выбери иконку  при помощи  и нажми  для подтверждения выбора.

INTERCEPTOR

Твоя задача - уничтожить вражеские эскадры, избегая столкновения с их бомбами и ракетами. Заметь, если подбить некоторых врагов, из них выпадут бонусы. Постарайся поймать их.

Управление:

Управляй кораблем используя  или  и стреляй при помощи . Для активации бомбы нажми .

Бонусы:



Жизнь – Ты получаешь дополнительную жизнь.



Щит – Ты получаешь неуязвимость на короткий период времени.



Скорострельность – У тебя временно повышается скорострельность.



Круг смерти – Ты получаешь временное электромагнитное поле вокруг корабля, которое уничтожает всех врагов, находящихся рядом.



Бомба – Уничтожает всех видимых врагов. Бомба может быть активирована в любое время. Одновременно корабль может нести до 3 бомб.

Жизни



Запас бомб



SCORE
222665

Рекорд

TERRA CONQUEROR

Твоя задача захватить требуемый процент территории. Захватывай участки, очерчивая их при помощи следа твоего корабля. Не дай врагам столкнуться со следом твоего корабля, а так же не пересекай его сам, иначе ты потеряешь одну жизнь. Время от времени на игровом поле будут появляться бонусы, старайся получить их до того как они исчезнут. Однако, будь внимателен, некоторые бонусы могут стать помехой. Для получения бонуса, тебе необходимо захватить участок территории с бонусом.

Управление:

Управляй кораблем используя  или .

Враги:

Каждый из типов врагов может перемещаться только по определенным поверхностям:



Могут перемещаться только по свободному полю, и в случае столкновения с твоим кораблем или его следом, разрушают твой корабль.



Могут перемещаться по уже захваченным участкам, и в случае столкновения с твоим кораблем, разрушают твой корабль.

Бонусы:



Жизнь – Ты получаешь дополнительную жизнь.



Щит – Ты получаешь неуязвимость на короткий период времени.



Скорость – У тебя временно повышается скорость корабля.



Тормоз – У тебя временно понижается скорость корабля.

Остаток территории которую
необходимо захватить

Жизни



71%



score:
883321

02:52

Рекорд

Остаток
времени



COLOR CELLS

Твоя цель – уничтожить все ячейки до того, как платформа достигнет низа экрана. Стреляй ячейками вверх, пытаясь сформировать группы из 3 или более ячеек одинакового цвета. Как только группа минимум из 3 ячеек сформирована, она исчезает. Иногда тебе необходимо направлять ячейки так, чтобы их траектория проходила рикошетом от стены. Если ты не успеешь уничтожить все ячейки до того момента как платформа достигнет низа экрана, игра окончится. Иногда внутри ячеек появляются бонусы, чтобы их получить тебе надо уничтожить содержащую их ячейку, добавив к ней две такого же цвета.

Управление:

Управляй пушкой при помощи  или  и стреляй нажимая на .

Бонусы:



Жизнь – Ты получаешь дополнительную жизнь.



Вверх – Твоя пушка заряжается специальным снарядом, который поднимает ячейки на 2 ряда вверх.



Ряд – Твоя пушка заряжается специальным снарядом, который уничтожает один ряд ячеек.



Бомба – Твоя пушка заряжается специальным снарядом, который уничтожает все рядом расположенные ячейки.



TROOP ATTACK

Твоя цель – защитить базу, уничтожая вражеские корабли, ракеты и десант. Если ракета поражает твою базу, или же десантник успешно приземляется и достигает пушку, ты теряешь одну жизнь. Некоторые вражеские корабли сбрасывают бонусы, если их подбить.

Управление:

Управляй пушкой при помощи  или  и стреляй нажимая на .

Бонусы:



Жизнь – Ты получаешь дополнительную жизнь.



Щит – Ты получаешь защитную стену вокруг базы, на короткий период времени.



Взрыв – Уничтожает всех врагов, находящихся рядом.



Скорострельность – У тебя временно повышается скорострельность.



Мина – Вокруг твоей базы размещаются защитные мины.

Жизни



823321

Рекорд

HEXAGONUM

Твоя цель – поменять цвет всех шестигранников на требуемый. Маневрируй своим кораблем вокруг пирамиды созданной из подсвеченных блоков. Как только твой корабль приземляется на каком-нибудь из шестигранников, шестигранник меняет цвет. В последующих уровнях тебе потребуется приземляться на каждый из шестигранников несколько раз. Избегай врагов! Если ты столкнешься с врагом на одном шестиграннике, ты потеряешь одну жизнь. Обрати внимание на водовороты внизу пирамиды. Если ты приземлишься в любой из них, тебя перенесет на самый верх пирамиды. Однако, будь осторожен, если ты промахнешься мимо водоворота и упадешь в пропасть, одна из жизней будет потеряна. There are bonuses on some hexagons - collect them!

Управление:

Выбери шестигранник на который хочешь переместиться при помощи  или  и нажми  для перемещения.

Бонусы:



Жизнь – Ты получаешь дополнительную жизнь.



Цвет – Все смежные шестигранники меняют цвет.

Жизни



RECORD
823321

Рекорд



Требуемый цвет



МЕНЮ ПАУЗЫ

Ты можешь остановить игру в любой момент нажав .

Опции меню паузы:

Продолжить – продолжить игру.

Начать сначала – начать игру с начала уровня.

Главное меню – выход в главное меню.